

Tabla de diametro del haz de luz según la distancia de proyeccion y el angulo del proyector

(No olvide que la imagen proyectada sera siempre mas pequeña que el diametro del haz de luz y no igual)

ANGULO	3m	4m	5m	6m	7m	8m	9m	10m	11m	12m	13m	14m	15m	ANGULO
4º	0,2	0,3	0,3	0,4	0,5	0,6	0,6	0,7	0,8	0,8	0,9	1	1,1	4º
6º	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9	1	1,2	1,3	1,4	1,5	1,7	6º
8º	0,4	0,6	0,7	0,8	1	1,1	1,3	1,4	1,5	1,7	1,8	2	2,2	8º
10º	0,5	0,7	0,9	1	1,2	1,4	1,6	1,7	1,9	2,1	2,3	2,4	2,8	10º
12º	0,6	0,8	1,1	1,3	1,5	1,7	1,9	2,1	2,3	2,5	2,7	2,9	3,4	12º
14º	0,7	1	1,2	1,5	1,7	2	2,2	2,5	2,7	2,9	3,2	3,4	3,9	14º
16º	0,8	1,1	1,4	1,7	2	2,2	2,5	2,9	3,1	3,4	3,7	3,9	4,5	16º
18º	1	1,3	1,6	1,9	2,2	2,5	2,9	3,2	3,5	3,8	4,1	4,4	5,1	18º
20º	1,1	1,4	1,8	2,1	2,5	2,8	3,2	3,5	3,9	4,2	4,6	4,9	5,6	20º
22º	1,2	1,6	1,9	2,3	2,7	3,1	3,5	3,9	4,3	4,7	5,1	5,4	6,2	22º
24º	1,3	1,7	2,1	2,6	3	3,4	3,8	4,3	4,7	5,1	5,5	6	6,8	24º
26º	1,4	1,8	2,3	2,8	3,2	3,7	4,2	4,6	5,1	5,5	6	6,5	7,4	26º
28º	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	8	28º
30º	1,6	2,1	2,7	3,2	3,8	4,3	4,8	5,4	5,9	6,4	7	7,5	8,6	30º
32º	1,7	2,3	2,9	3,4	4	4,6	5,2	5,7	6,3	6,9	7,5	8	9,2	32º
34º	1,8	2,4	3,1	3,7	4,3	4,9	5,5	6,1	6,7	7,3	7,9	8,6	9,8	34º
36º	1,9	2,6	3,3	3,7	4,5	5,2	5,8	6,5	7,1	7,8	8,4	9,1	10,4	36º
38º	2,1	2,8	3,4	4,1	4,8	5,5	6,2	6,9	7,6	8,3	9	9,6	11	38º
40º	2,2	2,9	3,6	4,4	5,1	5,8	6,5	7,3	8	8,7	9,5	10,2	11,6	40º
42º	2,3	3,1	3,8	4,6	5,4	6,1	6,9	7,7	8,4	9,2	10	10,7	12,2	42º
44º	2,4	3,2	4	4,8	5,7	6,5	7,3	8,1	8,9	9,7	10,5	11,3	12,9	44º
46º	2,5	3,4	4,2	5,1	5,9	6,8	7,6	8,5	9,3	10,2	11	11,9	13,6	46º
48º	2,7	3,6	4,5	5,3	6,2	7,1	8	8,9	9,8	10,7	11,6	12,5	14,2	48º
50º	2,8	3,7	4,7	5,6	6,5	7,5	8,4	9,3	10,3	11,2	12,1	13,1	14,9	50º
52º	2,9	3,9	4,9	5,9	6,8	7,8	8,8	9,8	10,7	11,7	12,7	13,7	15,6	52º
54º	3,1	4	5,1	6,1	7,1	8,2	9,2	10,2	11,2	12,2	13,2	14,3	16,3	54º
56º	3,2	4,3	5,3	6,4	7,4	8,5	9,6	10,6	11,7	12,8	13,8	14,9	17	56º
58º	3,3	4,4	5,5	6,7	7,8	8,9	10	11,1	12,2	13,3	14,4	15,5	17,7	58º
60º	3,5	4,6	5,8	6,9	8,1	9,2	10,4	11,5	12,7	13,9	15	16,2	18,5	60º
	3m	4m	5m	6m	7m	8m	9m	10m	11m	12m	13m	14m	15m	
DISTANCIA DE PROYECCION														